PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - kun for medlemmer

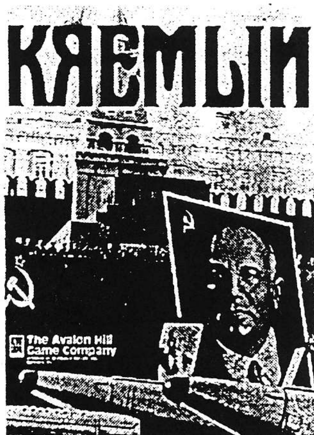
Nr. 35, tirsdag 26. juni 1990

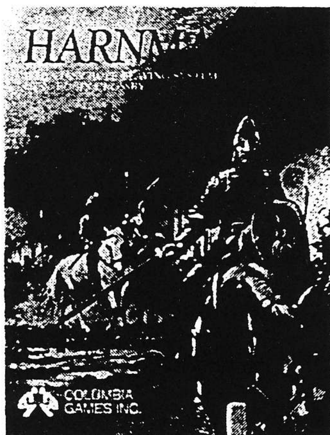
Redaksjonelt

Dette nummer av PHOBOS inneholder en del stoff om den nylig avholdte spillkongressen ARCON 6, naturlig nok. Samtlige av PHOBOS' redaksjonsmedlemmer var sterkt engasjert i å arrangere denne kongressen; ARCONs ettervirkninger har dessuten skylden for at vi i dette nummer har en noe begrenset stofftilgang ellers. Men vi får håpe at både IV MILLENNIUM og ærede T.H. Mørkrid kommer sterkere igjen en annen gang. Vårt kjære blad kommer selvsagt også ut i sommerferien, og vi regner med å holde våre vanlige utgivelsesdatoer både i juli og august. Og fortsatt er det normal spilling på Bjølsen i hele sommer - det er en trivelig tradisjon som vi har tenkt å ta vare på.

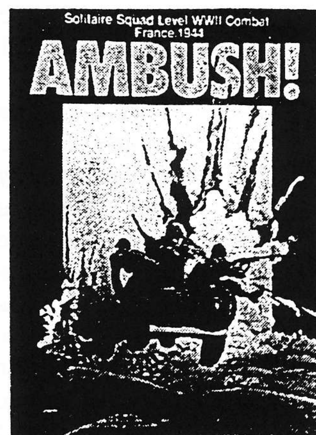
Vi skal ikke her gi en detaljert kommentar til årests spillfestival/kongress; den vil nok også bli mer utfyllende kommentert i neste PHOBOS. Likevel vil vi få lov å nevne et par saker: Det var helt klare problemer med arrangementet i oppstartingsfasen, bl.a. med for få registreringsposter ved inngangen, og en akutt mangel på transport. Til gjengjeld gikk det organisatoriske langt bedre når maskineriet var blitt vel innkjørt, og oppryddingen gikk forbausende smertefritt. Dette skyldtes ikke minst en omfattende og heroisk innsats fra et større gopher-korps enn under noen tidligere ARCON (ca femten mann eller fler, samt en rekke som bare hjalp til innimellom). Vi fremhever særlig Kim S. Olsens maratonjobbing i resepsjonen, men det er mange andre som også fortjener å hedres, og vi skal komme tilbake til dem i neste PHOBOS. Dessuten fortjener Heidi Lyshol takk for sin innsats på kjøkkenet(selv om hun jo var kongressens eneste lønnede medarbieder).

Alt i alt vil vi si oss fornøyd med ARCON 6, selv om vi ikke skal påstå at det ble noen perfekt kongress. Rent økonomisk sett ble opplegget meget vellykket.

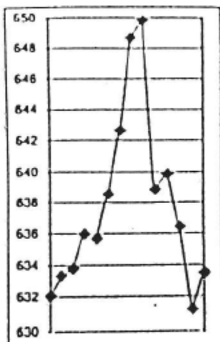




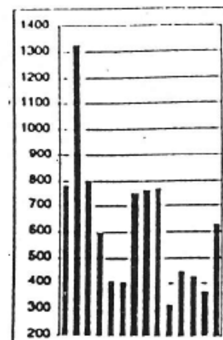




(DE OVENSTÅENDE SPILLENE HAR IKKE ANNET TIL FELLES ENN AT DET IKKE BLE AVHOLDT NOEN TURNERING I DEM UNDER ARCON 6)



MAKT



av Jon [redacted]

Kun 8 leverte trekk denne gang. ARCON og sommerferien får ta skylden.

Nyheter:

- Patrik Sahlstrøm har emigrert til Costa Rica.
- Håvard Steinsbekk får mye sympati for sin "Aksjon Fritt Baltikum".
- Psykologer strides om hvorvidt Fredrik Ørlyng er gal. Hans oppførsel den senere tid har fått hans advokat til å kreve ny observasjon.

Neste trekk leveres til meg på Bjølsen tirsdag 3. juli, eller sendes til meg så jeg har det senest fredag 6. juli. Adressen er: Jon [redacted]

RANKING

1.	PATRIK SAHLSTRØM	0
2.	Håvard Steinsbekk	0
3.	Kim S. Olsen	0
4.	Janne Tørklep	0
5.	Tomas H. Mørkrid	0
6.	Erlend Miller	0
7.	Sten Hugo Hiller	0
8.	Johannes H. Berg	0
9.	Thomas Nilsen	0
10.	Borger Borgersen	0
11.	Andreas Ørlyng	+1
12.	Olav Bendiksby	-1
13.	Egil Johannessen	0
14.	Jørn K. Hansen	0
15.	Tor Wilhelmsen	0
16.	Fredrik Vogel	+1
17.	Gorm Haug Eriksen	-1
18.	Anders Risvold	0
19.	Ketil Grøtting	0
20.	Carlos Steinarsen	0
21.	Rune Mortensen	0
22.	Fredrik Ørlyng	0

AKSJONER

KODENAVN	%	RES.	KOMMENTAR
SS-generalen	50	Nei	
Gud være med...	10	Nei	
Flying high again	70	Ja	
Gruble, gruble	3	Nei	For få flytimer.
Niiiiiiææ....	0	Nei	En HVA???
Kakakaka...	98	Ja	
Freze...	7	Nei	
Guuurgggleee	5	Nei	Fant ikke noe.
Lalalalyyy	8	Nei	
Argus	96	Nei	
Hulk	99.3	Ja	
Prikk	96	Ja	
Sobel	89	Ja	
Arthur	92	Ja	
Gnore	11	Nei	
Litt	0	Nei	For upresist.
Sosietet	88	Ja	
Ut	35	Nei	
Slutten	80	Ja	Du tjener 45.000.
Skriv	92	Ja	
Ambos	7	Nei	Jeg går ut fra at du mente myndighetene-
Ahaø$!	78	Nei	
Aha2	0	Nei	
Aha3	99.96	Ja	
Kamerun	96	Ja	Du får med 17 medlemmer.
Higuita	30	Nei	
Jon er slem...	98	Ja	
Hei på deg	8	Nei	
Flexy disk	98	Ja	
Menea	99.7	Ja	
Informasjon	40	Nei	Dette er vanskelig.
Soldier	60	Ja.	
Mahalat	0	Nei	Hva prøvde du på? Nå blir du snart hentet av menn i hvite frakker.
Kail	0.1	Nei	
Karter	0.3	Nei	
Kvise	5	Ja	
Knise	20	Nei	Hva vil den?
Kvae	35	Nei	
Ku	12	Nei	

NYHETER

Som våre observante lesere sikkert har oppdaget ble Arcon 6 arrangert sist helg. Av de mange ting som skjedde der var at Thomas Mørkrid gjorde stor lykke med spillet MUU. Så stor lykke at Thomas har bestemt seg for å følge opp med flere MUU spill. Disse spillene



vil bli trykket på profesjonell måte i samarbeid med AEH HOBBY - SPILLSPESIALISTEN. Under arbeid er allerede en ny omarbeidet versjon av det opprinnelige MUU (ADVANCED MUU & CROW). Under planlegging er også flere MUU moduler og to MUU brettspill.

Blant arbeidstitlene til MUU



modulene finner vi: "SON OF MUU", "REVENGE OF MUU", "CALL OF MUU" og "THE BEAUTY AND THE MUU".

Det første brettspillet som vil komme vil hete "THE MUU CHAINSAW WARRIOR". Det andre spillet som vil komme har foreløpig bare en arbeidstittel; "MUU IN FLAMES".



Thomas arbeider også på en trilogi om MUU. Foreløpige titler er: "The Fellowship Of Muu", "The Two Muus" og "The Return Of Muu". Som en senere oppfølging (handlingen skjer ca 20 år etter handlingen i de første tre bokene) er planlagt "Demon Lord Of Muu".



Alle spill og bøker vil bli trykket på engelsk for å kunne selges på et større marked. Vi synes kanskje Thomas (kanskje med "en viss" påvirkning fra Geir Aaslid) har valgt en noe kommersiell linje, men velger likevel å ønske ham og AEH Hobby lykke til med prosjektet.

Trond Jansen



OM ARCON 6.......

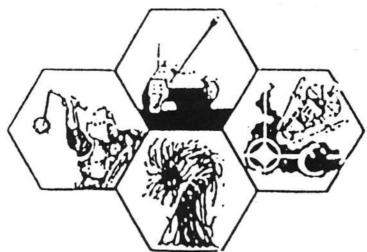
Nå er det like før Phobos går i trykken, men jeg orker ikke å vente i to uker med å skrive noe om Arcon, så jeg skriver litt her. Arcon var jo et kjempearrangement i år, og det er mange inntrykk å bearbeide.

Først hadde jeg tenkt å komme med mine sterkt subjektive oppfatninger om en del av turneringene. Og da starter jeg like godt med kjempearrangementet AD&D. Det syntes jeg ikke gikk så verst, da turneringslederassistent Bendik gjorde en kjempejobb. Men omstendighetene rundt utplukkingen av finaledeltagere var en skam for Arcon. Og da tenker jeg ikke på diskvalifikasjonen av Heikki, som var trist, men nodvendig. Sukk. SPILLEDERMESTERSKAPET var derimot gledelig, med hele 17 lag, og en utvilsomt dyktig vinner - den fantastiske Tomas H. Morkrid. DIPLOMACY var en turnering som fikk mye skryt. Sorger Borgersen hadde her et glimrende opplegg. Rutinerte Tore Stuedahl med LOST WORLDS og Arvid Grøtting med CAR WARS hadde visst også solid kontroll over sine arrangementer - Arvid faktisk i slik grad at han ikke trengte å være til stede! Og når vi først er så positive, må vi jo ta med AXIS & ALLIES, arrangert av Hans Thoresen. Hans hadde ved turneringsstart bare 3 spill, men nølte ikke med å utvide (!) turneringen fra 8 til 16 lag. Og det gikk bra! Mannen må ha is i magen eller suppe i hodet... Også CALL OF CTHULHU da, som endelig ble en skikkelig turnering. Tidligere har det alltid endt med fiasko.

Hvis jeg skal nevne noe negativt igjen, må det bli SHADOWRUN, som gikk i dass - unnskyld uttrykket - men vi er vant til at halvparten av alle nye programposter er katastrofer, så det er for så vidt O.K. Og så er de turneringene som jeg ikke synes har livets rett: TRIPPELTURNERINGEN og A HOUSE DIVIDED. De er rett og slett ikke populære. Få dem vekk! PARANOIA bør vel få flere sjanser, det kan jo plutselig blomstre opp på samme måte som Call of Cthulhu... Over til en helt annen gruppe programposter: Kjekt-å-ha-postene: ISANDHLAWANA og HAWK THE SLAYER, arrangert av Trond, KILLER, SPI-FOREDRAGET til Johannes, SPILLDESIGNKONKURRANSEN, vår utenlandske gjest ACKEGÅRD og MUU-OPPLÆRINGEN. Alt sammen flotte arrangementer som livet opp kongressen.

Vi må heller ikke glemme Hexagon, som nok en gang stilte opp med en WARHAMMER-turnering. La oss håpe at det nå er en tradisjon... ASL vil jeg ikke si annet om enn at jeg har solgt mitt spill forlengst og ikke savner sytråden. Litt negativt til slutt: LIVE-RPG-DEBATTEN var pinlig dårlig planlagt (min skyld, bl.a), og de ekle DATAMASKINENE. Vi har ikke bruk for stoyende, lett knusbart og dyrt utstyr langt inne på sekretariatets område, hvor eierne stort sett sitter selv og spiller!

Forts. s. 6!



ARCON 6

Oslo, 22–24 juni

Spillfestivalen 1990

CIVILIZATION

1. Tim Fjeldli
2. Ottar Dahle
3. Jostein Hassel
4. Patrik Sahlstrøm
5. Claes Ekornås
6. Erlend Miller
7. Sten Hugo Hiller

DIPLOMACY

1.	Tore Godager	England	10
2.	Frode Korslund	Italia	6
3.	Joakim Kosmo	Tyrkia	6
4.	Asle Olufsen	Østerrike	4
5.	Rune Mortensen	Tyskland	3
6.	Claes Ekornås	Russland	3
7.	Viggo Skar	Frankrike	2

CALL OF CTHULHU

Vinnerlag:
Eirik Ovrum
Helge Nesøen
Kenneth Antonsen
Fredrik Tingstad
Andreas Ørlyng

TALISMAN

1. Per K. Foss

CAR WARS

1.	Ronald Davies	Gladiator
2.	Pål Steihaug	Sprayer
3.	Are Dahl	Gladiator

HAWK THE SLAYER

Vinnerlag:

Hawk	Øyvind Haug
Crow	Eyolf Haug
Baldin	Øystein Børsum
Gort	Øyvind Eriksen
The Witch	Carl Olsen
Ranulf	Espen Berge

SPILLDESIGNKONKURRANSE

Vinnerlag:
Kristian Kvande
Marius Bøhmer

AD&D DUELL

Vinnere:
Håvard Andresen
Knut Kalland

LOST WORLDS

1.	Erlend Miller	7 poeng
2.	Yan Hoffman	5 poeng
3.	Patrik Sahlstrøm	5 poeng
4.	Johan Gjestland	4½ poeng
5.	Tore Berg	4½ poeng

TRIPPELTURNERING

1.	Tim Fjeldli	1-fin-CIV, 2-kvl-DIP, 2-kvl-JUN.
2.	Claes H. Ekornås	5-fin-CIV, 6-fin-DIP, 1-kvl-JUN (loddtr.).
3.	Tore Godager	1-fin-DIP, 3-kvl-JUN, 7-kvl-CIV.
4.	Ingebrigt M. Berg	3-fin-JUN, 3-kvl-DIP, 4-kvl-CIV.
5.	Erlend Miller	6-fin-CIV, 3-kvl-DIP, 6-kvl-JUN.
6.	Fredrik Ørlyng	2-kvl-JUN, 3-kvl-CIV, 4-kvl-DIP.
7.	Herman Ellingsen	5-kvl-DIP, 6-kvl-JUN, 6-kvl-CIV.

MINIATYRMALING

Fantasy, liten	Kenneth Rivenes
Fantasy, medium	Mikkel Wettre
Fantasy, stor	Henrik Grimshei
Historisk, liten	Bjørn Johansen
Historisk, stor	Geir Aalberg

KILLER

1. Truls Gulling

LIVE ROLEPLAYING

1. Erlend E. Hansen
2. Jostein Hassel

AD&D (NM)

1.	Audun Føyen	19 pts
2.	Tommy Hammer	17 pts
3.	Erlend Hansen	16½ pts
4.	Trond W. Larsen	13 pts
5.	Inge Kristoffersen	11½ pts
6.	Morkki Holnje	3 pts (Stand-in)

SPILLEDERMESTERSKAP

1.	Tomas H. Mørkrid	"Pervo"	85.6
2.	Kyrre Kausrud	AD&D	84.7
3.	Gunnar Ø. Fredrikson	"Crime Time"	82.4
4.	Håvard Hegdal	"Call of Håvard"	78.2
	Truls Gulling	Top Secret	78.2
6.	Karl I. Refseth	AD&D	75.0
7.	Fredrik Tingstad	Warhammer	71.3
8.	Tord Ophus	"Tetra World"	69.4
9.	Aslak Mørkholm	AD&D	67.1
10.	Tommy Strand	AD&D	62.0
11.	Bjørn Berg	Muu	60.6
12.	Are Dahl	GURPS	59.3
13.	Kim S. Olsen	AD&D	54.6
14.	Arvid Grøtting	Norsk D&D	53.7
15.	Trygve Øisjøfoss	AD&D	49.5
16.	Simen Thoresen	AD&D	45.4
17.	Håvard Steinsbekk	Macho Women with Guns	43.5

AXIS & ALLIES

1. Thomas Dahl
   Erik Kvarvåg
2. Øyvind Øfsthus
   Helge A. Bjørnarå

UP FRONT

1. Geir Aalberg

BATTLE FOR MOSCOW

1. Arne Meyer Hansen

PARANOIA

1. Arvid Grøtting

BLOOD BOWL

Vinner : Christian Steffensen
Beste lag : Frank Lauvstad

JUNTA

1.	Hilde Austlid	33
2.	Tore Berg	26
3.	Ingebrigt M. Berg	19
4.	Atle Brandt	17
5.	Erik Kvarvåg	16
6.	Ove Ørjavik	6
7.	Knut Ivar Hoksrød	0

TWILIGHT 2000

Vinnere:
Johan Klüwer
Eirik Moen
Henning Tveit

WARHAMMER FRP

Vinnerlag: "Chaos", 645 poeng:
Anders H. Nilson
Dag W. Fossmo
Vemund Olsen
Også han siste, da...

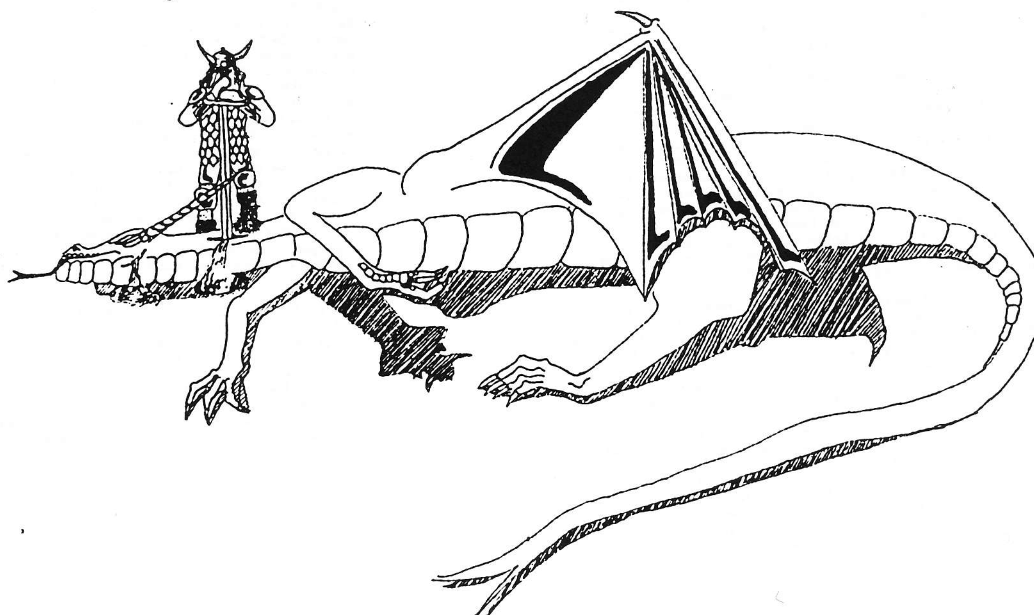
2. plass: "Illusjoner med følge", 640 poeng.
3. plass: "Eternal Champions", 425 poeng.

ADVANCED SQUAD LEADER

1. Harald Torvatn
2. Olav Marstokk
3. Bjørn Johansen
4. Tord T. Ophus
5. Tore Stuedahl
6. Asle Olufsen

A HOUSE DIVIDED

1. Christian Tellefsen
2. P. C. Wallén



ARCON 6

Vi lover å komme tilbake med mer stoff om ARCON 6 i neste nummer av PHOBOS, dette får kun være en kort foreløpig rapport.

På alle måter var Arcon 6 den til nå mest vellykede spillfestival som er arrangert i Norge. I skrivende stund vites ikke det nøyaktige deltagerantallet, et foreløpig anslag er ca 550.

Det hele begynte en smule kaotisk på fredag, med en kø på ca 200 personer som ventet på å bli registrert før de kom inn. Dette bør nok skjerpes til neste år. Det må bli flere folk til å foreta registreringen. Noen av turneringene startet til korrekt tid, andre startet en del forsinket. Mange folk overnattet i festivallokalene. Andre satt oppe og spillte hele natten. Vakten som var til stede som representant for Kjelsås Skole var svært vennlig (gjelder vaktene alle tre dagene) og vi fikk lov til å gjøre som vi ville.

Lørdag var jo festivalens store dag med turneringer i det meste som finnes av rolle- og brett-spill. På grunn av det (uventede) store deltagerantallet ble dess-verre en del turneringer fyllt opp ganske fort. Slik at en del ikke fikk spille i den turneringen de kanskje hadde mest lyst til. I en del av turneringene klarte man ved heroisk innsats å øke deltagerantallet til langt utover det som opprinnelig var planlagt. Eksempelvis økte Axis & Allies-turneringen fra opprinnelig planlagt 16 spillere til 32 spillere. Godt gjort av Hans Thoresen - som var turnerings-leder. Under tidligere Arcon arrangementer har et av de store problemene vært avlysning av turneringer pga for få deltagere. Denne gangen fikk vi altså det motsatte problemet. Kun et eneste arrangement ble avlyst pga rot fra turneringsleder, nemlig Shadowrun som altså var det eneste arrangementet under kongressen som ble avlyst. Noe klabb og babb oppsto under avviklingen av andre turneringer (bl.a. AD&D duellen) men ingenting var så ille at ikke arrangementet ble avviklet.

På søndag var det få nye turneringer, noe var det jo slik som f.eks. spilledermesterskapet men ellers var det hovedsaklig finaler. Til slutt ble det hele avrundet på en naturlig måte ved utroping av vinnerne under avslutningssermonien.

Trond Jansen

Forts. fra side 3!

Jeg vil også gjerne rose og rise selve organisasjonen Arcon. Årets opplegg var forferdelig. Komitéen bestod av ca 10-12 personer (jeg vet faktisk ikke, og antallet flukturerte også på selve kongressen!), og det har hele tiden vært null styring. Det er forresten feil av meg å si - det har vært så lite styring at så mange har gitt blaffen (inkludert meg - sukk), at ingen protesterte når Johannes tok styringen og sammen med Øyvin reddet kongressen. Og dermed er vi over på flengende kritikk nr. 2: valget av personer til Arcon-komitéen. Det er utrolig at et så stort arrangement som Arcon gang på gang skal ha komitéer hvor det er så mange ansvarsløse (også kalt Det-er-gøy-å-være-i-komitéen-men-nå-vil-jeg-delta-i-den-turneringen-i-stedet-for-å-jobbe-typen.) og direkte problemgenererende mennesker, pluss folk som føler ansvaret, men ikke kjenner begreper som planlegging og tidsfrister. Det er bare to muligheter for de øvrige komitémedlemmene: Enten gli rolig unna, eller å stupe inn i frustrasjonene og magesåret. Nå har jeg prøvd begge deler, og må si at jeg foretrekker metode A.

Tross disse fundamentale svakhetene skjedde dét mange positive organisatoriske ting på Arcon 6. Den "lange" SØNDAGEN var en suksess, det kommersielle MAT-OPPLEGGET med lønnet personale fungerte nok en gang, GOPHER-T-SKJORTENE fikk gopherne til å jobbe hardere, OVERNATTINGSMULIGHETENE var jo veldig positivt (selv om vi manglet dusj), og RYDDINGEN av lokalene gikk som en drøm. (Nok en gang Johannes' fortjeneste, antar jeg, muligens også Tomas...?) Arcons STØRRELSE var gøy - 550 personer eller hva det nå var gir jo arrangørene muligheter (og kjempeoverskudd...). GOPHINGEN generelt kunne ha vært bedre - det var nok en gang mannskapsmangel - men det fungerte bedre enn før. LIVE ROLE-PLAYING er forferdelig farlig for Arcon, og jeg håper at vi ikke får noen offisiell LRP på ARCON 7. De våpnene vi fant under oppryddingen på søndag var langt fra ufarlige... SIKRING AV SEKRETARIATET fungerte dårlig, altfor mange jeg-er-også-en-viktig-person-mennesker (som meg...) trasket inn og ut av områder med store verdier i kasser etc. LOMMETYVER var vi utsatt for - Asle Olufsen fikk sin lommebok stjålet. Mer negativt: Det JUST-IN-TIME-prinsippet som Arcon har lagt seg til er livsfarlig. Det går ikke an at viktige ting som T-skjorter, buttons, premier, romallokering, deltagermateriale og nattevaktordninger ikke eksisterer dagen før kongressen. PÅMELDINGS-PR'en var altfor sent ute (jeg er ikke sikker på det - det kan hende at det var positivt for deltagerantallet at det var så kort tid mellom påmeldingsinformasjonen og selve kongressen). INNSLIPPET fungerte elendig - dët tok 2 timer å få de forhåndspåmeldte inn (ikke-forhåndspåmeldte gled glatt gjennom i VIP-feltet). Med trente gophere hadde det gått bedre. HÅNDHEVING av påmeldingsregler klarte vi heller ikke - dët var bare Heikki som ble straffet for overtramp. I følge våre egne regler skulle vi sikkert ha tatt 50-100 til. Til slutt vil jeg klage på HVITLØKEN i maten og KOMITEMEDLEMMERS FRAVÆR før jeg roser lokalene på KJELSÅS, ØYVINs lokale-organisering og TURNERINGSSKJEMAENE til unge Mørkrid.

Hva blir konklusjonen på alt dette? Jo - Arcon 6 var den beste Arcon til nå, synes jeg. Det var flere vellykte programposter enn noengang, og det var flere mennesker enn noengang. Organiseringen var noe bedre enn før, men kvaliteten heves for langsomt... For min egen del ønsker jeg vel å ha noe å gjøre med Arcon neste år, men jeg har blitt mer kritisk. Hvis det ikke blir en liten, fast, komité med klare planer og tidsfrister, vender jeg tilbake til den behagelige turneringsarrangørstatusen jeg hadde på Arcon 3. Vi får se. Gøy var det i alle fall.

Jon [redacted] (hvem ellers)